

SPRINT-Timer

BASIC



Beschreibung

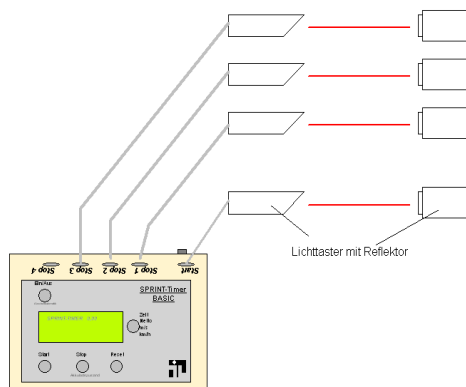
Der **SPRINT-Timer BASIC** wurde speziell für Trainingssequenzen entwickelt, bei denen der Fortschritt der Leistung im Sprint ermittelt werden soll. Dabei spielt die Sportart keinerlei Rolle, da in den meisten Disziplinen die Spurtstärke eines Athleten ein sehr gutes allgemeines Bewertungskriterium darstellt.

Großer Wert wurde bei der Entwicklung dieses Gerätes darauf gelegt, die Gerätebedienung so einfach wie möglich zu gestalten. So kann, während der Sprinttests, das Gerät praktisch vollautomatisch arbeiten. Handbedienung ist nur in seltenen Fällen notwendig.

Die Steuerung erfolgt durch Reflex-Lichtschränken, die eine Distanz von ca. 2 m bis 3 m überbrücken. Eine Start-Lichtschanke startet die Uhr; die nachfolgenden Stopp-Lichtschränken erfassen die jeweilige Zeit. Ein erneutes Unterbrechen der Start-Lichtschanke löst einen neuen Messzyklus aus. Somit erfolgen ein Reset der vorherigen Zeiten und der neue Start in einem Schritt.



Bei diesem Gerät sind bis zu drei Stopp-Lichtschränken einsetzbar. Die jeweils ermittelte Zeit erscheint im Display. Dabei sind max. 6 Zeiten gleichzeitig sichtbar.



Für jede Lichtschranke, sowohl für die Start- als auch die einzelnen Stopp-Lichtschränken besitzt der **SPRINT-Timer BASIC** eine eigenen Eingang. Damit sind die Zeiten eindeutig den Schranken zuzuordnen. Dies ist vor allem dann wichtig, wenn ein „kleiner“ Sportler u.U. unter der Schranke hindurch laufen kann. So geht schlimmstenfalls eine Abschnittszeit verloren.

Alternativ lassen sich alle Lichtschranken hintereinander schalten. In diesem Fall sind bis zu 6 Stoppzeiten möglich. Allerdings werden dafür spezielle Lichtschranken, die das Durchschleifen der Impulse erlauben, benötigt.

Die Lichtschranken sind vom Typ Reflex. Deshalb müssen gegenüber den einzelnen Lichtsendern/-Empfängern Reflektoren aufgestellt werden. Sie besitzen eine akustische und optische Einrichthilfe. Beim Unterbrechen einer Lichtschranke durch den Läufer ist das Pfeifsignal ebenfalls zu hören.



Der SPRINT-Timer BASIC kann Zeiten bis zu maximal 10 Minuten erfassen. Die Auflösung beträgt dabei 1/100 Sekunde.

SPRINT-Timer BASIC besitzt eingebaute Akkus, ein passendes Ladegerät wird mitgeliefert.

Schnittstellen für den direkten Datenaustausch mit einem PC oder Laptop werden folgen.

(Bilder und Skizzen sind ähnlich dem Original. Änderungen in Funktion und Aussehen können von uns jederzeit vorgenommen werden.)